

1. Dreiecklooping	K 3
2. Turn	K 0,1
3. ½ Rolle, Rückenflug, ½ Rolle	K 4
4. Immelmann	K 0,1
5. Trudeln, 2 Umdrehungen	K 3
6. ½ Umgekehrte Kubanische Acht mit ½ Rolle	K 0,1
7. Langsame Rolle	K 4
8. ½ Quadratischer Looping	K 0,1
9. Looping	K 3
10. Ziehen-Ziehen-Drücken Humpty Bump	K 0,1
11. Stehendes S	K 3